**PROGRAMACIÓN 2: TRABAJO PRÁCTICO 4**

1. Mostrará *‘3’*, ya que independientemente de que haya una excepción o no se ejecutará el bloque *‘finally’* que retorna *‘3’*.
2. El nombre de la clase es *‘Throwable’*.
3. El nombre de la clase es *‘NullPointerException’*.
4. El nombre de la clase es *‘IOException’*.
5. Proporciona información detallada sobre la pila de llamadas en el momento en que se produjo la excepción (nombre de la excepción, mensaje de error y la secuencia de métodos que se estaban ejecutando cuando ocurrió la excepción, junto con la línea de código correspondiente). Sirve para depurar y comprender la causa de una excepción.